UNIVERSIDADE FEDERAL DO MATO GROSSO

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DA COMPUTAÇÃO

LUCAS FREITAS/ANDRE PARRON

PROJETO 1

LABORATORIO DE PROGRAMAÇÃO

GRUPO - MERCADO

CUIABA – MT

2022

LOGISTICA DO SISTEMA/ESTRUTURA

O projeto foi feito inteiramente no Dev-C++

**MENU**

- Foi feito uma função para cada um dos menus no caso Menu principal, Vendas, Cliente, Produto e Sair com cada uma delas retornando um valor.

- Utilizado de Enfeites que não retornam nada mas tornam o código melhor bem visto.

- Tudo foi juntado e montado o código em cima dessas funções utilizando de switch e condicionais.

**Produto**

- Foi feito um registro com cada campo necessário e após isso foi criada uma função que guarda cada uma desses campos e ainda um que altera pedindo o identificador do produto tudo isso utilizando do void.

- O listar produto por setor foi feito o uso de uma variável que buscasse dentro do arquivo o setor que busca e assim sempre retornando os produtos daquele setor e a função dos produtos com abaixo de 5 de estoque retorna sempre o nome dos produtos que estão abaixo sempre cada uma dessa função utilizando um while (fread) para ler todos os registros.

**Cliente**

- Foi feito um registro com cada campo necessário e após isso foi criada uma função que guarda cada uma desses campos e ainda um que altera pedindo o identificador do produto tudo isso utilizando do void.

- Para atualizar os pontos do cliente sempre a aberto em conjunto com o cliente o arquivo vendas para que aloque os valores entre eles e assim garantindo.

- O listar idade e listar acima de mil pontos basicamente possuem a mesma lógica, contudo o listar idade tem um condicional envolvendo a idade o listar pontos tem um envolvendo acima de 1000.

**Vendas**

- Foi aberto todos arquivos para que funcionasse e assim foi utilizado como todos os .c o while (fread) para ler todos e utilizando de condicionais foi alocado tudo que foi pedido pela venda.

- Listar basicamente foi pedido o CPF ou nome e foi feito a busca no arquivo das vendas e assim mostrado cada venda da pessoa.

PRINCIPAIS DIFICULDADES DO PROJETO

As principais dificuldades apresentadas no trabalho foi correlação ao uso do Devc que, devido ao fato de ser um compilador antigo ele apresenta alguns erros que na formação do código acaba prejudicando a lógica do código gerando situações como por exemplo: se o erro é do compilador ou da lógica, e assim prejudicando na formação do projeto.

Além do mais, no menu não houve tanta dificuldade, visto que foi algo bem simples de trabalhar a única desavença que houve foi no início do projeto pois não era sabido que era para necessário usar várias funções no plano que após esse conhecimento houve rapidamente o termino do código do menu.

Outrossim, com relação ao produto.c e cliente.c houve adversidades em relação na abertura dos arquivos e no registro dos campos produto e cliente, entretanto após a ida ao professor foi uma questão solucionada sem grandes dificuldades, mas nas funções que era necessário listar ou contar foi apresentado contratempos devido ao fato de sempre apresentar problemas lógicos no código principalmente no fread e while que no após vários testes foi notado que o real problema era um ponto e vírgula no final de cada uma dessas ações. No entanto, o maior problema enfrentado nesses dois códigos (produto.c e cliente.c) foi na questão de atualizar os pontos do cliente visto é algo que necessita do vendas.c que foi muito difícil haver linkagem entre eles e por isso tornou um dissabor.

Enfim, o vendas.c era o código com maior grau de dificuldade na formação pois necessitava do das outras partes do projeto no caso clientes.c e produtos.c tornando a peça central da compilação uma vez que ele necessita de informações dos dois e disso houve questões na lógica dessa parte devido ao fato de haver problemas na checagem do CPF e do produto e também em diminuir do estoque em razão de necessitar de uma função para executar essa ação e no listarvenda houve erros na formatação da checagem por CPF e nome da pessoa, pois inicialmente estava das duas formas apesar disso foi naturalmente arrumado após observar essa indagação de um forma geral foi trabalho que necessitou de idas e vindas na sala do professor com duvidas pequenas entretanto que afetavam o código por inteiro produzindo sempre muitas “quebras de cabeça”.

O que ficou de aprendizado

De maneira geral, o trabalho foi interessante uma vez que trouxe à tona um exercício que se parece com o cotidiano das empresas e lojas uma vez demostrado pelo exercício ser um envolvendo um de mercado e outro de uma montadora, portando foi algo que testou as habilidades na formação de programas que seriam pedidos no mercado de trabalho em consequência preparando para eventuais casos. Além disso, houve uso de tudo que foi aprendido no semestre estabelecendo um preparo muito bom do professor nas explicações da linguagem C e ainda por causa do uso de várias desse conhecimento fez, por conseguinte aprender ainda mais.